# Introducción

En el marco de este curso el proceso de enseñanza-aprendizaje tiene un gran sesgo al aprendizaje autodidacto: profesor prepara unos archivos, alumnos estúdienlos y siguen con los ejercicios, las tareas, etc., indicados en los archivos de profesor.

Es decir, su primer acercamiento a nuevo material los alumnos deben realizar estudiando archivos del profesor no durante una sesión de la clase virtual sino antes.

Cumpliendo con las tareas, los ejercicios y respondiendo a las preguntas de control publicados por el profesor, se espera que los alumnos vienen a cada sesión de la clase virtual con un avance o, en su caso, con dudas sobre la información preparada y publicada por el profesor.

Los alumnos a sus correos institucionales van a recibir del profesor (o de ayudante) una invitación para la 1ª clase mediante aplicación Google Classroom. Se tiene que, respondiendo a dicha invitación, aceptarla.

Dicha clase contiene una liga a la reunión asociada con propia clase, realizada mediante la aplicación Google Meet. Entonces, al entrar a Classroom según el horario oficial de las clases, se tiene que entrar a la correspondiente Meet donde podemos usar chat, voz, cámara y compartir las ventanas de nuestras computadoras.

Google Classroom permite compartir información entre participantes; en esta plataforma el profesor (profesor + ayudante) tiene una rol diferente de los alumnos;

Google Meet, a parte del chat mediante mensajes instantáneos, permite usar el audio y la cámara de participantes. En este caso todos participantes (profesor y alumnos) tienen mismos privilegios.

Cabe mencionar que en los trimestres anteriores de la contingencia la calidad de conexión fue bastante buena. Sin embargo, tenemos que estar preparados a unos cortes, inclusive del profesor.

A parte de propias clases, el profesor ofrece las asesorías virtuales por solicitud de alumnos.

# Archivo CORRIENTE...pdf

Contenido del archivo actual en este momento prácticamente coincide con

http://newton.uam.mx/xgeorge/uea/graficacion/21\_O/CORRIENTE....

Dicho archivo no es fijo, sino está sujeto a cambios permanentes durante el trimestre. Su objetivo es servir como una guía a los archivos del directorio

[*http://*](http://newton.uam.mx/xgeorge/uea/graficacion)*newton.uam.mx/xgeorge/uea/graficacion/21\_O*

que deben ser estudiados y procesados para cada clase en turno.

# Relación entre las clases y los archivos

Para 1ª clase de la uea Gráficas por Computadora (08/11/2021):

Estudien los archivos

<http://newton.uam.mx/xgeorge/uea/graficacion/21_O/01_intorduccion_01.pptx>

http://newton.uam.mx/xgeorge/uea/graficacion/21\_O/01\_introducion\_al\_curso\_01.doc

http://newton.uam.mx/xgeorge/uea/graficacion/21\_O/02\_Que\_es\_OpenGL\_02.pptx

Vean el video (los videos) mencionados en estos archivos

Instalen en sus computadoras GLUT según el instructivo indicado en las referencias de los archivos mencionados y ilustrado mediante un video, hagan ejercicios, responden a las preguntas de control (en su caso) y siguen con otras instrucciones contenidos en aquellos archivos; aprovechen los medios de comunicación con el profesor y la ayudante indicados en ellos