

UNIDAD	AZCAPOTZALCO	DIVISIÓN	CIENCIAS BÁSICAS E INGENIERÍA	1 / 2
NOMBRE DEL PLAN LIC. INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN				
CLAVE	1151038	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE	PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA	CRED. 7 TIPO OBL.
H.TEOR.	2.5	SERIACIÓN		TRIM.
H.PRAC.	2.0	1112013 y 1112027		

OBJETIVO (S):

Generales:

Al final de la UEA el alumno será capaz de:

Describir los conceptos de algoritmo y de programa.

Explicar el paradigma de programación estructurada.

Explicar, elaborar y representar algoritmos.

Implementar programas escritos en lenguaje C, usando el paradigma de programación estructurada.

CONTENIDO SINTÉTICO:

1. Algoritmos y programas.
2. Diseño de programas estructurados.
3. Ambiente de desarrollo integrado.
4. Elementos básicos de un programa en lenguaje C.
5. Estructuras de decisión.
6. Estructuras de repetición.
7. Arreglos y estructuras.
8. Cadenas de caracteres.
9. Programación modular.
10. Archivos.

MODALIDADES DE CONDUCCIÓN DEL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:

Clase teórico-práctica a cargo del profesor con participación activa del alumno con al menos seis sesiones prácticas utilizando computadoras.

Alternativamente modalidad SAI.

MODALIDADES DE EVALUACIÓN:

Evaluación Global:

Al menos dos evaluaciones periódicas de resolución de problemas, ejercicios o preguntas conceptuales. Elaboración y presentación de trabajos y programas.

No hay evaluación terminal. Las reglas de evaluación serán presentadas en forma escrita por el profesor al inicio del curso.

Evaluación de Recuperación:

Admite evaluación de recuperación, consistente en elaboración de programas, resolución de problemas, ejercicios o preguntas conceptuales. No requiere inscripción previa.

BIBLIOGRAFÍA NECESARIA O RECOMENDABLE:

1. Kernighan B.W. y Ritchie D.M., "El lenguaje de programación C" Prentice-Hall Hispanoamericana, 2da ed., México, 1995.
2. Kernighan B.W. y Pike R., "El entorno de programación UNIX", Prentice-Hall Hispanoamericana, México, 1987.
3. Rodríguez C.G. et al., "Ejercicios de programación creativos y recreativos 4. en C++", Prentice-Hall, España, 2002. F.J., "64 ejercicios de programación", México: UAM Azcapotzalco,
4. Zaragoza F.J., "64 ejercicios de programación", México: UAM Azcapotzalco. 2011.
5. Bronson G. J., "C++ para ingeniería y ciencias", International Thomson, México, 2000.
6. Oram y Loukides M., "Programming With GNU software", O'Really Media, EUA, 1996
7. Ceballos F. J., "C/C++ Curso de Programación", RA-MA, 3ra ed., México, 2007.