**Descripción de actividades en la evaluación de los indicadores 19P**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Gueorgi Khatchatourov; No. económico: 22664 | | **1151051** | **Gráficas por Computadora** |
| **AE1** | Identificar, formular y resolver problemas de ingeniería con base en los fundamentos de las ciencias básicas y los principios de la ingeniería. | | |
| **CD1** | El alumno identifica las variables y parámetros involucrados en los problemas a resolver. | | |
| **I1** | XX% de los alumnos identifica las variables y parámetros involucrados en los problemas a resolver. | | |
| Actividad: Alumnos realizan un proyecto en OpenGL especificado en archivo <http://newton.uam.mx/xgeorge/uea/graficacion/Funcionalidad%20minima%20del%20proyecto%20para%20el%20curso%20de%20Graficacion.doc>; calificación depende del número funcionalidades no implementados: 0 o 1 – MB, 2 – B, 3 – S, >3 -- NA | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **AE2** | Aplicar fundamentos de ciencias básicas e ingeniería para analizar y desarrollar procesos de diseño de ingeniería que resulten en proyectos que cumplen las necesidades especificadas. |
| **CD1** | El alumno utiliza conceptos fundamentales de ciencias básicas e ingeniería en la solución de problemas. |
| **I1** | XX % de los alumnos utiliza los conceptos fundamentales de ingeniería en la solución de problemas. |
| Actividad: Realizar un proyecto en OpenGL especificado en archivo http://newton.uam.mx/xgeorge/uea/graficacion/Funcionalidad%20minima%20del%20proyecto%20para%20el%20curso%20de%20Graficacion.doc; calificación depende del número funcionalidades no implementados: 0 o 1 – MB, 2 – B, 3 – S, >3 – NA. | |