
TAREA DE UN ALUMNO, EN EL RANGO: LO SUPERA; TAREA DE 10

Algoritmo Thompson

Resultados obtenidos del programa:

```
Ingrese su Expresion Regular - ((a.b)|a)
```

```
El automata finito no deterministico tiene las  
siguientes transiciones :
```

```
q0 a q1 : Simbolo - E  
q1 a q2 : Simbolo - a  
q2 a q3 : Simbolo - E  
q3 a q4 : Simbolo - b  
q4 a q7 : Simbolo - E  
q0 a q5 : Simbolo - E  
q5 a q6 : Simbolo - a  
q6 a q7 : Simbolo - E
```

```
Ingrese su Expresion Regular - a*
```

```
El automata finito no deterministico tiene las  
siguientes transiciones :
```

```
q0 a q1 : Simbolo - E  
q1 a q2 : Simbolo - a  
q2 a q3 : Simbolo - E  
q2 a q1 : Simbolo - E  
q0 a q3 : Simbolo - E
```

Ingrese su Expresion Regular - (a|b*)

El automata finito no deterministico tiene las siguientes transiciones :

q0 a q1 : Simbolo - E
q1 a q2 : Simbolo - a
q2 a q7 : Simbolo - E
q0 a q3 : Simbolo - E
q3 a q4 : Simbolo - E
q4 a q5 : Simbolo - b
q5 a q6 : Simbolo - E
q5 a q4 : Simbolo - E
q3 a q6 : Simbolo - E
q6 a q7 : Simbolo - E

Algoritmo Subconjuntos

Resultados obtenidos del programa:

```
Numero de estados en Automata No determinista : 5
Estado inicial: 0
Numero de estados finales : 1
Estados finales :
4
Numero de simbolos : 2
Que simbolos son :
a b
Ingrese transiciones : (-1 para parar)
mov(0,a) : -1
mov(0,b) : -1
mov(0,e) : 1
mov(0,e) : -1
mov(1,a) : 2
mov(1,a) : 3
mov(1,a) : -1
mov(1,b) : -1
mov(1,e) : -1
mov(2,a) : -1
mov(2,b) : 3
mov(2,b) : -1
mov(2,e) : 1
mov(2,e) : -1
mov(3,a) : 4
mov(3,a) : -1
mov(3,b) : -1
mov(3,e) : 2
mov(3,e) : 4
mov(3,e) : -1
mov(4,a) : -1
mov(4,a) : -1
mov(4,b) : -1
mov(4,e) : -1
Tabla de transicion Automata Deterministico
-----
A  01 B  C
*B 1234 B  B
C   C  C
```

ESTE ALUMNO LO LOGRA

Compiladores

1 Dada la ER, hallar AFN

1.a) a^*b

```
Reglas de la ER:
La concatenacion debe de expresarse con '.'
Parentesis por cada seccion a concatenacion
Toda ER debe llevar parentesis

Inserte ER
(a*.b)

El NFA para la ER ingresada es:

q0 --> q1 ; Pasa con : -
q1 --> q2 ; Pasa con : a
q2 --> q3 ; Pasa con : -
q2 --> q1 ; Pasa con : -
q0 --> q3 ; Pasa con : -
q3 --> q4 ; Pasa con : -
q4 --> q5 ; Pasa con : b

Estado final: q5
```

1.b) $b|(b^*a)^*$

```
Reglas de la ER:
La concatenacion debe de expresarse con '.'
Parentesis por cada seccion a concatenacion
Toda ER debe llevar parentesis

Inserte ER
(b|(b*.a)*)

El NFA para la ER ingresada es:

q0 --> q1 ; Pasa con : -
q1 --> q2 ; Pasa con : b
q2 --> q1 ; Pasa con : -
q0 --> q3 ; Pasa con : -
q3 --> q4 ; Pasa con : -
q4 --> q5 ; Pasa con : -
q5 --> q6 ; Pasa con : b
q6 --> q7 ; Pasa con : -
q6 --> q5 ; Pasa con : -
q4 --> q7 ; Pasa con : -
q7 --> q8 ; Pasa con : -
q8 --> q9 ; Pasa con : a
q9 --> q10 ; Pasa con : -
q9 --> q4 ; Pasa con : -
q3 --> q10 ; Pasa con : -
q10 --> q11 ; Pasa con : -

Estado final: q11
```

2 Dado AFN hallar AFD

2.a)

```
C:\Users\Andros\Desktop\Comp\NFatoDFA>CS
Numero de estados del NFA: 3
Estado inicial: 0
Numero de estados finales: 1
Estados finales son:
2
Numero de simbolos de entrada: 2
Simbolos de entrada:
x
y
Numero de transiciones: (-1 cuando ya no hay mas)
Transicion(0,x) : 1
Transicion(0,x) : -1
Transicion(0,y) : -1
Transicion(0,e) : -1
Transicion(1,x) : 2
Transicion(1,x) : -1
Transicion(1,y) : 1
Transicion(1,y) : -1
Transicion(1,e) : -1
Transicion(2,x) : 2
Transicion(2,x) : -1
Transicion(2,y) : 1
Transicion(2,y) : -1
Transicion(2,e) : -1

          DFA
-----
Estados Grupo  Entrada
          x          y
0          0      B          C
1          1      D          B
2          2      C          C
3          2      D          B

C:\Users\Andros\Desktop\Comp\NFatoDFA>
```

2.b)

```
C:\Users\Andros\Desktop\Comp\NFAtoDFA>CS
Numero de estados del NFA: 4
Estado inicial: 0
Numero de estados finales: 1
Estados finales son:
2
Numero de simbolos de entrada: 2
Simbolos de entrada:
x
y
Numero de transiciones: (-1 cuando ya no hay mas)
Transicion(0,x) : 1
Transicion(0,x) : -1
Transicion(0,y) : -1
Transicion(0,e) : -1
Transicion(1,x) : 2
Transicion(1,x) : -1
Transicion(1,y) : 3
Transicion(1,y) : -1
Transicion(1,e) : -1
Transicion(2,x) : 2
Transicion(2,x) : -1
Transicion(2,y) : 3
Transicion(2,y) : -1
Transicion(2,e) : -1
Transicion(3,x) : 2
Transicion(3,x) : -1
Transicion(3,y) : -1
Transicion(3,e) : -1

          DFA
-----
Estados Grupo  Entrada
          x          y
A          0          B          C
B          1          B          C
C          1          C          C
+D         2          D          C
E          3          D          C

C:\Users\Andros\Desktop\Comp\NFAtoDFA>
```

TAREA DE ALUMNO QUE PARCIALMENTE (1/3) LO LOGRA

```
package thomson;

import java.util.ArrayList;
import java.util.HashSet;

public class Automata {

    private Estado inicial;
    private final ArrayList<Estado> aceptacion;
    private final ArrayList<Estado> estados;
    private HashSet alfabeto;
    private String lenguajeR;

    public Automata()
    {
        this.estados = new ArrayList();
        this.aceptacion = new ArrayList();
        this.alfabeto = new HashSet();
    }

    public Estado getEstadoInicial() {
        return inicial;
    }

    public void setEstadoInicial(Estado inicial) {
        this.inicial = inicial;
    }

    public ArrayList<Estado> getEstadosAceptacion() {
        return aceptacion;
    }

    public void addEstadosAceptacion(Estado fin) {
        this.aceptacion.add(fin);
    }

    public ArrayList<Estado> getEstados() {
        return estados;
    }

    public Estado getEstados(int index){
```

```
    return estados.get(index);
}
```

```
public void addEstados(Estado estado) {
    this.estados.add(estado);
}
```

```
public HashSet getAlfabeto() {
    return alfabeto;
}
```

```
public void createAlfabeto(String regex) {
    for (Character ch: regex.toCharArray()){

        if (ch != '|' && ch != '.' && ch != '*' && ch != AutomataMain.EPSILON_CHAR)
            this.alfabeto.add(Character.toString(ch));
    }
}
```

```
public void setAlfabeto(HashSet alfabeto){
    this.alfabeto=alfabeto;
}
```

```
public Estado getInicial() {
    return inicial;
}
```

```
public void setInicial(Estado inicial) {
    this.inicial = inicial;
}
```

@Override

```
public String toString(){
    String res = new String();
    res += "Alfabeto " + this.alfabeto+"\r\n";
    res += "Estado inicial " + this.inicial+"\r\n";
    res += "Conjutos de estados de aceptacion " + this.aceptacion+"\r\n";
    res += "Conjunto de Estados " + this.estados.toString()+"\r\n";
    res += "Conjunto de transiciones ";
    for (int i =0 ; i<this.estados.size();i++){
        Estado est = estados.get(i);
        res += est.getTransiciones()+"-";
    }
    res += "\r\n";
    res += "Lenguaje r: " +this.lenguajeR + "\r\n";
}
```



```
    return res;  
}
```