Lista de propuestas

1. En tema 1 elimnar XNA
2. Incluir API de VULKAN en la lista, por ejemplo : (OpenGL+GLUT, DirectX, VULKAN), y también en [5] de bibilografía.
3. En tema 3, Transformaciones de modelos, desarrollar incluyendo transformaciones básicas (rot. Trasl., escal.) y mensionar utilidad de cuaterniones.
4. Tema 5: corregir " manera permitida e implementada para las transformación. " por manera permitida e implementada para las transformaciones".
5. Tema 6 re-editar: "Comprender el modelo básico (Phong) que se usa para los efectos de iluminación" cambiando por "Comprender uno de modelos básicos (Phong o Gourad) que se usa para los efectos de iluminación", correspondientemente " Modelo de luz propuesto por Phong. " por " Modelo de luz propuesto por Phong o Gourad. "