|  |
| --- |
| 1/2 |

|  |  |
| --- | --- |
| UNIDADAZCAPOTZALCO | DIVISIÓNCIENCIAS BASICAS E INGENIERIA |
| NIVELLICENCIATURA | ENINGENIERÍA EN COMPUTACIÓN |
| CLAVE1151073 | UNIDAD DE ENSEÑANZA APRENDIZAJEPROGRAMACIÓN DE SISTEMAS |  |
| HORASTEORIA4.5 | CREDITOS9 |
| SERIACIÓN1121060 |
| HORAS PRACTICA0.0 | OPT./OBL.OPT. |

|  |
| --- |
| **OBJETIVO (S):**Al final de la UEA el alumno será capaz de:Definir el concepto de programación de sistemas. Listar los componentes de la arquitectura de una computadora.Describir el objetivo, estructura y funcionamiento de diferentes programas de sistema.Implementar diferentes módulos de programación de sistemas.**CONTENIDO SINTETICO :**1. Programación de sistemas y arquitectura de una computadora.
2. Ensamblador de dos pasos.
3. Ensamblador de uno y más pasos.
4. Cargador.
5. Ligador.
6. Depurador.
7. Macroprocesador.
8. Intérpretes.
9. Ambientes de desarrollo.

**MODALIDADES DE CONDUCCIÓN DEL PROCESO DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE:**Clase teórica y práctica con apoyos de medios audiovisuales y computacionales. Alternativamente, modalidad de SAI.Como parte de las modalidades de conducción del proceso de enseñanza-aprendizaje se sugiere que los alumnos con apoyo del profesor, participen en la revisión y análisis de al menos un texto técnico, científico o de difusión escrito en idioma inglés y que contribuya a alcanzar los objetivos del programa de estudios. |

|  |
| --- |
| 2/2 |

|  |
| --- |
| Se procurará que como parte de las modalidades de conducción del proceso de enseñanza-aprendizaje los alumnos participen en la presentación oral de sus trabajos, tareas u otras actividades académicas desarrolladas durante el curso.**MODALIDADES DE EVALUACION :**Las reglas de evaluación serán presentadas en forma escrita por el profesor al inicio del curso.Evaluación Global: De dos a cuatro evaluaciones periódicas consistentes de preguntas conceptuales y solución de problemas (50%), elaboración de cuatro a seis programas con posible integración en un proyecto final (30%), y entre dos y cuatro reportes relacionados con los temas del curso (20%). No existe evaluación terminal. Evaluación de Recuperación: Admite evaluación de recuperación consistente de preguntas conceptuales y solución de problemas (30%), y el desarrollo de entre uno y tres programas (70%), para lo cual, el alumno deberá contactar al profesor con al menos una semana de anticipación a la fecha de la evaluación. La revisión de la actividad complementaria se realizará en el horario especificado en la evaluación.No requiere inscripción previa.**BIBLIOGRAFIA NECESARIA O RECOMENDABLE:**1. Beck L. L., “System Software An Introduction to System Programming”, Addison Wesley, lra ed., Michigan, 1985.
2. Levine J. R., “Linkers & Loaders”, Morgan Kaufm San Francisco, 1999.
3. Rosenberg J. B., “How Debuggers work”, John Wiley & Sons, lra ed., New York, 1996.
4. Dhotre A., Puntambekar A. A., “System Software”, Pune, lra ed., Indial, 2008.

Revistas de divulgación, técnicas o científicas en inglés, relacionadas con el contenido de la UEA |