

UNIDAD	<b>AZCAPOTZALCO</b>	DIVISIÓN	<b>CIENCIAS BÁSICAS E INGENIERÍA</b>	1 / 1
NOMBRE DEL PLAN <b>M. EN C. DE LA COMPUTACIÓN</b>				
CLAVE	115829	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE	TEORÍA DE LA COMPUTACIÓN	CRED. 9 TIPO OBL.
H.TEOR.	4.5	SERIACIÓN Autorización	TRIM. 1	
H.PRAC.	0.0			

**OBJETIVO (S) :**

Al finalizar la UEA el alumno deberá ser capaz de:

Evaluar y seleccionar los conceptos más adecuados para la solución de problemas y su aplicación a las diferentes áreas de la computación.

**CONTENIDO SINTÉTICO:**

1. Conceptos básicos.
2. Autómatas finitos y lenguajes regulares.
3. Autómatas de pila y lenguajes libre de contexto.
4. Máquinas de Turing
5. Indecibilidad.
6. Complejidad.

**MODALIDADES DE CONDUCCIÓN DEL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:**

Exposición del Profesor.

**MODALIDADES DE EVALUACIÓN:**

Evaluaciones periódicas: mínimo tres evaluaciones de resolución escrita de problemas o ejercicios o preguntas conceptuales y Proyecto Final.

Evaluación terminal: no hay.

**BIBLIOGRAFÍA NECESARIA O RECOMENDABLE:**

- M. Sipser, "Introduction to the Theory of Computation", PWS Publishing Co., 1997.  
 B M. Moret, "The Theory of Computation", Addison Wesley, 1998.  
 Harry R. Lewis, Christos H. Papadimitriou, "Elements of the Theory of Computation", Prentice Hall, 1997.