



Casa abierta al tiempo

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA METROPOLITANA

1/2

UNIDAD AZCAPOTZALCO		DIVISION CIENCIAS BÁSICAS E INGENIERÍA	
LICENCIATURA <input type="checkbox"/>	ESPECIALIZACION <input type="checkbox"/>	EN	TRIMESTRE I
MAESTRIA <input checked="" type="checkbox"/>	DOCTORADO <input type="checkbox"/>	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	
CLAVE	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE		CREDITOS
115829	TEORÍA DE LA COMPUTACIÓN Obl. (X) Opt. ()		9
HORAS TEORIA <input type="text" value="4.5"/>	HORAS PRACTICA <input type="text" value="0.0"/>	SERIACION AUTORIZACIÓN¹	

OBJETIVO (S)

Al finalizar el curso, el alumno será capaz de:

Evaluar y seleccionar los conceptos más adecuados para la solución de problemas y su aplicación a las diferentes áreas de la computación.

CONTENIDO SINTÉTICO

1. Conceptos básicos.
2. Autómatas finitos y lenguajes regulares.
3. Autómatas de pila y lenguajes libre de contexto.
4. Máquinas de Turing
5. Indecidibilidad.
6. Complejidad.

MODALIDADES DE CONDUCCION DEL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE

Exposición del Profesor.

CLAVE	MAESTRÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	
115829	TEORÍA DE LA COMPUTACIÓN	2/2

MODALIDADES DE EVALUACION

Evaluaciones periódicas: mínimo tres evaluaciones de resolución escrita de problemas o ejercicios o preguntas conceptuales y Proyecto Final. Evaluación terminal: no hay.

BIBLIOGRAFIA NECESARIA O RECOMENDABLE

1. J. E. Hopcroft, R. Motwani, J. D. Ullman, "Introduction to Automata Theory, Languages, and Computation", Pearson Education, 2009.
2. M. Sipser, "Introduction to the Theory of Computation", PWS Publishing Co., 1997.
3. H.R. Lewis, C.H. Papadimitriou, "Elements of the Theory of Computation", Prentice Hall, 1997.

